

# Informationsblatt der HU-Uniliga Fußball

---



## Inhalt

1 Organisatorisches .....	3
Teilnahmebedingungen.....	3
Mannschaften .....	3
Anmeldung .....	3
Termine und Fristen .....	3
Ausrüstung .....	4
Homepage .....	4
Weitere Besonderheiten .....	4
Ansprechpartner ZEH HU-Berlin.....	4
2 Spielbetrieb .....	5
Saisondauer und Aufbau der Liga.....	5
Spielansetzungen.....	5
Verhalten auf dem Spielfeld.....	5
Ergebnismeldung und Spielwertung .....	5
Spielwertung bei Ausscheiden einer Mannschaft im Laufe einer Saison.....	5
3 Regeln .....	6
Spielzeit .....	6
Ball.....	6
Anzahl der Spieler.....	6
Ein- und Auswechselungen .....	6
Spielregeln .....	6
Sonderregeln Torwart .....	7
Schiedsrichter, Schiedsrichterentscheidungen und Sanktionen während des Spiels.....	8
4 Exemplarischer Spielplan.....	9
4 anwesende Teams .....	9
3 anwesende Teams .....	9
5 anwesende Teams .....	9
Genderklausel.....	10

## 1 Organisatorisches

### Teilnahmebedingungen

- Um an der HU-Uniliga teilzunehmen, muss eine Mannschaft aus mindestens 5 Spielern bestehen.
- Mindestens **50% der Mannschaftsmitglieder** müssen Hochschulangehörige sein. Die Uniliga-Leitung behält sich eine Kontrolle des Studierenden- oder des Mitarbeiterausweises vor.
- An Spieltagen können nur die Spieler antreten, die über das Buchungssystem angemeldet sind.

### Mannschaften

- Eine Mannschaft besteht aus 5-15 Spielern, gespielt wird im Verhältnis 1 zu 4.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Teamverantwortlichen. Dieser ist Kontaktperson für die Kommunikation mit der ZEH hinsichtlich der wöchentlichen Ansetzungen oder bei auftauchenden Problemen
- Die Organisation und Verwaltung des Teams geschieht in Eigenregie. Der Mannschaftsverantwortliche wird angehalten, die Ligainformationen zu lesen und seine Mannschaftskameraden davon in Kenntnis zu setzen.

### Anmeldung

- Die Mannschaftsanmeldung wird vom Mannschaftsverantwortlichen auf der Angebotsseite der [ZEH der HU-Berlin, Rubrik Fußball](#) vorgenommen.
- Nach Anmeldung wird unter dem Namen des Teamverantwortlichen ein separater Kurs auf der Angebotsseite der ZEH der HU Berlin angelegt, in den sich alle anderen Teammitglieder eintragen. Auch der Teamverantwortliche muss sich nochmal in diesen Kurs eintragen.
- Eine Mannschaft ist erst spielberechtigt, wenn mindestens 5 Spieler angemeldet sind.
- Die Bezahlung wird durch den Mannschaftsverantwortlichen vorgenommen, dabei sind die Tarifgruppen zu beachten.
- Die Teampauschale beträgt **75€**, die Mitglieder der Tarifgruppen 3 und 4 (Externe und Alumni) zahlen nach der Einzelanmeldung unter dem Team-Kurs eine Zusatzpauschale von **5€**.
- Die Anmeldung von weiteren Spielern ist nur bis zum letzten Spieltag der Vorrunde möglich.

### Termine und Fristen

- Die Mannschaftsmeldung ist ab dem **Buchungsstart** bis 1 Woche vor dem 1. Spieltag möglich.
- Die Teampauschale sowie die Gebühren für Alumni und Externe müssen vor dem 1. Spieltag überwiesen sein.

## Ausrüstung

- Da auf Hallenboden gespielt wird, ist insbesondere auf das Schuhwerk zu achten. Dabei sind Hallenschuhe mit einer hellen, abriebfesten Sohle wünschenswert. Das Tragen von Nocken- oder Stollenschuhen ist untersagt und führt zum Ausschluss vom Spiel.
- Zur Unterscheidung müssen die Teams jeweils eine farblich einheitliche Kleidung tragen, gegebenenfalls sind Markierungsleibchen verfügbar. Der Torhüter ist besonders kenntlich zu machen.
- Schienbeinschützer sind nicht vorgeschrieben, werden aber dringend empfohlen.

## Homepage

- Alle Termine, Ergebnisse und Spielpaarungen sind auf der [Homepage der ZEH unter der Rubrik „HU-Uniliga“](#) einsehbar.

## Weitere Besonderheiten

- Grobreinigung (Flaschen, Papier etc.) nach Verlassen der Sporthalle und der Umkleieräume wird von den Mannschaften eigenverantwortlich durchgeführt.
- Der Konsum von Alkohol sowie anderen Suchtmitteln auf den ausgewiesenen Wettkampfflächen ist während des gesamten Verlaufs einer Veranstaltung untersagt.
- Die Wettkampfteilnahme unter Einfluss von Alkohol sowie anderen Suchtmitteln ist untersagt. Bei Verstößen erfolgt ein Ausschluss vom Spieltag.
- Gegen ein Bier nach dem Spiel ist sicher nichts einzuwenden, jedoch ist dies nur außerhalb der Sporthalle genehmigt.

## Ansprechpartner ZEH HU-Berlin

- Maximilian Gruber  
Verantwortlicher für Wettkampfsport der HU-Berlin  
E-Mail: [hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de](mailto:hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de)  
Tel.: +49 30 2093 20187
- Wichtiger Hinweis zum Mail-Kontakt: Bitte im Betreff Mannschaftsnamen sowie Liga und Anliegen benennen und in der E-Mail Zeitpunkt und Anliegen möglichst eindeutig formulieren, insbesondere bei Absagen!

## 2 Spielbetrieb

### Saisondauer und Aufbau der Liga

- Eine komplette Saison wird während der Vorlesungszeit des Semesters ausgetragen.
- Die Mannschaften werden per Los in 3 Gruppen aufgeteilt. In der ersten Runde spielen bis zu 5 Teams pro Gruppe an einem Spieltag. Runde 1 dauert also 3 Spieltage.
- In den folgenden Runden werden die Gruppen zufällig neu gemischt, so dass jedes Team möglichst viele neue Gegner hat.
- Die letzten 3 Termine beinhalten die Final- und Platzierungsspiele. Die teilnehmenden Teams werden nach Anzahl der Punkte und dem Torverhältnis ermittelt.
- Die Gruppenzusammensetzung wird für jeden Spieltag neu ausgelost und mindestens 1 Woche im Voraus mitgeteilt.

### Spielansetzungen

- Die Beschaffung von Spielzeiten und die Erstellung der Spielpaarungen (Ansetzungen) werden von der ZEH der HU-Berlin organisiert.

### Verhalten auf dem Spielfeld

- Bei der HU- Uniliga handelt es sich um ein Sportformat im Rahmen des Hochschulsports.
- Die Teilnehmenden sind angehalten, stets den Fair-Play-Gedanken in den Vordergrund zu stellen.
- Die Schiedsrichter sind angehalten, überhartes Spiel und unsportliches Verhalten durch konsequentes Pfeifen zu unterbinden.
- Die spielenden Mannschaften sind angehalten, die Entscheidungen des Schiedsgerichts zu akzeptieren.

### Ergebnismeldung und Spielwertung

- Die Ergebnismeldung erfolgt durch das Schiedsgericht nach Ende des Spieltags an den Verantwortlichen für Wettkampfsport der HU-Berlin.
- Ein gewonnenes Spiel wird mit 3 Punkten gewertet, ein Unentschieden mit 1 Punkt und eine Niederlage mit 0 Punkten.
- Über den Tabellenstand entscheiden hierarchisch: 1. Punktzahl, 2. Torverhältnis, 3. Anzahl der geschossenen Tore und 4. direkter Vergleich.

### Spielwertung bei Ausscheiden einer Mannschaft im Laufe einer Saison

- Scheidet eine Mannschaft im Laufe einer Saison aus dem Ligabetrieb aus, werden die Spiele dieser Mannschaft folgendermaßen gewertet:
  - Alle Spiele der ausscheidenden Mannschaft werden gemäß eines Nicht-Antretens mit 2:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet

## 3 Regeln

### Spielzeit

- Spielzeit beträgt **2 x 10 Minuten** pro Spiel, in Staffeln mit 5 Teams **2 x 7,5 Minuten**.
- Die Spielzeit wird während des Spieles nicht vom Schiedsrichter angesagt, da es unter Umständen die eine oder andere Mannschaft bevorteilen kann.
- Es gilt die **effektive Spielzeit**. Bei Spielunterbrechungen durch Verletzungen oder Schiedsrichtersanktionen wird die Spielzeit gestoppt.

### Ball

- Gespielt wird mit einem Futsal-Ball der Größe 4 (400g-440g)

### Anzahl der Spieler

- Gespielt wird verbindlich **1:4** (1 Torwart: 4 Feldspieler).
- Kann eine Mannschaft nur 1:3 spielen, so darf sie einen Spieler von anderen Teams zur Aushilfe heranziehen, sodass sie mit 1:4 antreten kann. Dies erfolgt jedoch in Absprache mit dem Schiedsgericht und den anderen Teams.
- Während des Spiels können so viele Spieler eingesetzt werden wie anwesend sind, vorausgesetzt, dass diese ordnungsgemäß für die Mannschaft angemeldet sind.

### Ein- und Auswechslungen

- Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.
- Die **Wechselzone ist neben bzw. hinter dem eigenen Tor**. Diese Zone ist unbedingt einzuhalten.
- Wechselfehler (z.B. Missachtung der Wechselzone) oder zu viele Spieler auf dem Feld werden mit gegnerischem Ballbesitz an der Mittellinie sanktioniert. Wiederholte Wechselfehler (innerhalb eines Spiels!) werden mit Zeitstrafe geahndet.
- Torhüterwechsel müssen dem Schiedsrichter angezeigt werden und sind nur bei Spielunterbrechungen möglich.

### Spielregeln

- Das Spielfeld wird durch Seitenauslinien und die Torauslinien begrenzt.
- Nach Seitenaus wird der Ball **eingekickt** (die Kniehöhenregel entfällt!!).
- Ist der Ball im Toraus, erfolgt der **Torabwurf mit der Hand**. Dabei **darf der Ball die Mittellinie überschreiten**.
- Da der Schiedsrichter keine Hilfe durch Linienrichter hat, ist er an unübersichtlichen Stellen bei seiner Entscheidung darüber, ob der Ball im Seiten- oder Toraus war, auf die Mithilfe der Spieler angewiesen. Ehrlichkeit und Fairness lohnen sich immer!
- Foulspiel und Handspiel werden durch Freistoß geahndet. Alle Freistöße werden **indirekt** ausgeführt. Der Mindestabstand der Mauer beträgt 3m.

- Im Strafraum wird Foulspiel und Handspiel durch Strafstoß an der Siebenmeterlinie geahndet. Der Strafraum ist dabei der 6m-Raum des Handballspielfeldes und wird von der durchgezogenen Linie begrenzt.
- Als Foulspiel gelten auch **das Grätschen in den Gegner, auch wenn nur der Ball gespielt wird**, gefährliches Tackling von hinten, überharter Körpereinsatz, Spielen des Balles im Liegen beim Zweikampf, Halten, Klammern und Schieben.
- Das **Schieben und Ziehen** mit den Armen und Händen ist untersagt und wird rigoros mit **Freistoß** geahndet.
- **Es gilt die 4-Sekunden-Regel:** Bei Einkick, Freistoß sowie Abwurf des Torhüters gilt ein Zeitfenster von vier Sekunden als Maximum für die Ausführung, ansonsten wechselt der Ballbesitz. Überschreitet der Torwart die 4-Sekunden-Regel bei Abwurf, erhält die **gegnerische Mannschaft den Ballbesitz am eigenen Tor**. Bei allen anderen Überschreitungen gibt es indirekten Freistoß entsprechend des Standortes der Überschreitung (wenn im Strafraum dann Freistoß an der 6m-Linie).
- Berührt der Ball die Hallendecke oder andere im Spielfeld hängende Gegenstände (bspw. Basketballkorb) wird auf indirekten Freistoß zu entscheiden.
- Tore sind von **überall erzielbar**.

## Sonderregeln Torwart

- Der Bereich in dem der Torwart den Ball mit der Hand spielen darf, wird durch die **6m-Raumlinie** des Handballfeldes begrenzt (durchgezogene Linie).
- Der Torwart darf den Strafraum jederzeit verlassen. Verlässt er den Strafraum, so nimmt er den Status des Feldspielers ein (Mitspielender Torwart ist erlaubt).
- Die Rückpassregel wird angewandt (der Torhüter darf den Rückpass also nicht mehr mit der Hand aufnehmen!).
- Torhüter sind von dem „Grätschen am Mann-Verbot“ ausgenommen. Torhüter dürfen das Tor durch Grätschen verteidigen, solange sie dabei kein Foul begehen.
- Torwart darf im Strafraum nur **1mal pro Angriff angespielt werden**. Wenn der Torwart den Strafraum verlässt, nimmt er eine Spielrolle ein und die Regel erlischt. Ein Angriff wird beendet durch: Torabschluss, Ball verlässt das Spielfeld, Spielunterbrechung (Foul, etc.), Ballbesitzwechsel.
- Der Torwart darf die Mittellinie überqueren und auch Tore erzielen.
- Bringt der Torwart den Ball per Abwurf ins Spiel, gilt dies bereits als Ballkontakt und der Torwart darf nicht erneut angespielt werden.

## Schiedsrichter, Schiedsrichterentscheidungen und Sanktionen während des Spiels

- Die Schiedsrichtertätigkeit wird von einem Spieler einer **nichtspielenden Mannschaft übernommen**(siehe exemplarischer Spielplan). Die Einteilung des Schiedsrichters erfolgt durch den Mannschaftenverantwortlichen. Die **Schiedsrichteransetzung** der jeweiligen Mannschaft ist vor dem Spieltag abzustimmen.
- Nicht-Antreten einer Schiedsrichtertätigkeit wird mit 3-Punkt-Abzug bestraft. Wiederholtes nicht-Antreten mit Ausschluss vom Spieltag.
- Regelverstöße werden in der HU-Uniliga allenfalls härter, keinesfalls milder als im Vereinsfußball geahndet.
- Schiedsrichterentscheidungen sind zu respektieren und einzuhalten.
- Es gibt keine gelben Karten, sondern gleich eine 2-Minuten-Strafe. Zwei 2- Minuten-Strafen für ein und denselben Spieler bedeuten Gelb/Rot und damit Unterzahl bis zum Spielende.
- Bei unsportlichem Verhalten (z.B. verbalen Angriffen auf Spieler/innen, Schiedsrichter oder Zuschauer, Sachbeschädigungen, etc.) bekommt die Mannschaft eine Verwarnung wegen Unsportlichkeit und einen Punkteabzug von 3 Punkten.
- Bei Tötlichkeiten oder Körperverletzung erfolgt **der Sofortausschluss der gesamten Mannschaft sowie ein Ausschluss der tötlich gewordenen Person**. Als Tötlichkeit bezeichnen wir ein stark regelwidriges Verhalten gegen den Körper eines Gegners. Tötlichkeiten können z.B. das Schlagen eines Gegners oder das Nachtreten gegen diesen sein.



## 4 Exemplarischer Spielplan

### 3 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C

	Spielpaarung	Schiedsrichter	Ergebnis
1	A-B	C	
2	A-C	B	
3	B-C	A	
4	A-B	C	
5	A-C	B	
6	B-C	A	

### 4 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C, Team D

	Spielpaarung	Schiedsrichter	Ergebnis
1	A-B	C	
2	C-D	A	
3	A-C	D	
4	B-D	C	
5	A-D	B	
6	B-C	A	
7	A-B	D	
8	C-D	B	

### 5 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C, Team D, Team E

	Spielpaarung	Schiedsrichter	Ergebnis
1	A-B	E	
2	C-D	B	
3	A-E	D	
4	B-C	A	
5	D-E	C	
6	A-C	E	
7	B-D	A	
8	C-E	B	
9	A-D	C	
10	B-E	D	

## **Genderklausel**

Die weibliche Form ist der männlichen Form auf dieser Website gleichgestellt; lediglich aus Gründen der Vereinfachung wurde die männliche Form gewählt.