



Wettkampfsport
Hannoversche Straße 25
10115 Berlin
Haus 25, Zimmer: 2.05/2.06
hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de

Stand: 16. Februar 2022

Informationsblatt der HU-Uniliga Fußball (indoor)





Inhalt

1 Organisatorisches	3
1.1 Teilnahmebedingungen	3
1.2 Teams.....	3
1.3 Anmeldung	3
1.4 Termine und Fristen.....	3
1.5 Ausrüstung	4
1.6 Homepage.....	4
1.7 Weitere Besonderheiten	4
1.8 Ansprechperson ZEH HU-Berlin.....	4
2 Spielbetrieb	5
2.1 Saisondauer und Aufbau der Liga	5
2.2 Spielansetzungen.....	5
2.3 Verhalten auf dem Spielfeld	5
2.4 Ergebnismeldung und Spielwertung.....	5
2.5 Spielwertung bei Ausscheiden eines Teams im Laufe einer Saison	5
3 Regeln	6
3.1 Spielzeit	6
3.2 Ball.....	6
3.3 Anzahl der Spielenden	6
3.4 Ein- und Auswechselungen	6
3.5 Spielregeln.....	6
3.6 Sonderregeln für alle Personen im Tor.....	7
3.7 Schiedsgericht und Entscheidungen/Sanktionen während des Spiels	8
4 Exemplarischer Spielplan.....	9
3 anwesende Teams	9
4 anwesende Teams	9
5 anwesende Teams	9



1 Organisatorisches

1.1 Teilnahmebedingungen

- Um an der HU-Uniliga teilzunehmen, muss ein Team aus mindestens 5 Spielenden bestehen.
- Mindestens **50% des Teams** müssen einer Hochschule angehörig sein (Studierende und Mitarbeitende). Die Uniliga-Leitung behält sich eine Kontrolle des Studierenden- oder des Mitarbeitenden-Ausweises vor.
- An Spieltagen können nur Spielende antreten, die über das Buchungssystem der ZEH der Humboldt-Universität angemeldet sind.

1.2 Teams

- Ein Team besteht aus 5-15 Spielenden, gespielt wird im Verhältnis 1 zu 4.
- Jedes Team benennt eine verantwortliche Person, die für die Kommunikation mit der ZEH hinsichtlich der wöchentlichen Ansetzungen oder bei auftauchenden Problemen verantwortlich ist.
- Die Organisation und Verwaltung des Teams geschieht in Eigenregie. Die verantwortliche Person wird angehalten, die Ligainformationen zu lesen und alle im Team davon in Kenntnis zu setzen.

1.3 Anmeldung

- Die Teamanmeldung wird durch die verantwortliche Person auf der Angebotsseite der [ZEH der HU-Berlin, Rubrik Fußball](#) vorgenommen.
- Nach Anmeldung wird unter dem Namen der verantwortlichen Person ein separater Kurs auf der Angebotsseite der ZEH der HU Berlin angelegt, in den sich alle aus diesem Team eintragen. Auch die verantwortliche Person muss sich nochmal in diesen Kurs eintragen.
- Ein Team ist erst spielberechtigt, wenn mindestens 5 Spielende angemeldet sind.
- Die Bezahlung wird durch die verantwortliche Person vorgenommen.
- Die Teampauschale beträgt **75€**. Spielende der Tarifgruppen 3 und 4 (Externe und Alumni) zahlen nach der Einzelanmeldung unter dem Team-Kurs eine Zusatzpauschale von **5€**.
- Die Anmeldung von weiteren Spielenden ist nur bis zum letzten Spieltag der Vorrunde möglich.

1.4 Termine und Fristen

- Die Teammeldung ist ab dem **Buchungsstart (1. April für das Sommersemester bzw. 01. Oktober für das Wintersemester)** bis 7 Tage vor dem 1. Spieltag möglich.
- Die Teampauschale sowie die Gebühren für Alumni und Externe müssen vor dem 1. Spieltag überwiesen sein.



1.5 Ausrüstung

- Da auf Hallenboden gespielt wird, ist insbesondere auf das Schuhwerk zu achten. Dabei werden ausschließlich Hallenschuhe mit einer hellen, abriebfesten Sohle zugelassen. Das Tragen von Nocken- oder Stollenschuhen ist untersagt und führt zum Ausschluss des Spiels.
- Zur Unterscheidung müssen die Teams jeweils eine farblich einheitliche Kleidung tragen, gegebenenfalls sind Markierungsleibchen verfügbar. Wer das Tor hütet ist besonders kenntlich zu machen.
- Schienbeinschützer sind nicht vorgeschrieben, werden aber dringend empfohlen.

1.6 Homepage

- Alle Termine, Ergebnisse und Spielpaarungen sind auf der [Homepage der ZEH unter der Rubrik „HU-Uniliga“](#) einsehbar.

1.7 Weitere Besonderheiten

- Grobreinigung (Flaschen, Papier etc.) nach Verlassen der Sporthalle und der Umkleieräume wird von den Teams eigenverantwortlich durchgeführt.
- Der Konsum von Alkohol sowie anderen Suchtmitteln auf den ausgewiesenen Wettkampfflächen, der Sporthalle allgemein und um das Sportgelände herum ist während des gesamten Verlaufs einer Veranstaltung untersagt.
- Die Wettkampfteilnahme unter Einfluss von Alkohol sowie anderen Suchtmitteln ist untersagt. Bei Verstößen erfolgt ein Ausschluss vom Spieltag.

1.8 Ansprechperson ZEH HU-Berlin

- Maximilian Gruber
Verantwortlicher für Wettkampfsport der HU-Berlin
Haus 25, Zimmer: 2.05/2.06
E-Mail: hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de
Tel.: +49 30 2093 20187
- Wichtiger Hinweis zum Mail-Kontakt: Bitte im Betreff Teamnamen sowie Liga und Anliegen benennen und in der E-Mail Zeitpunkt und Anliegen möglichst eindeutig formulieren, insbesondere bei Absagen!



2 Spielbetrieb

2.1 Saisondauer und Aufbau der Liga

- Eine komplette Saison wird während der Vorlesungszeit des Semesters ausgetragen.
- Die Teams werden per Los in 3 Gruppen aufgeteilt. In der ersten Runde spielen bis zu 5 Teams pro Gruppe an einem Spieltag. Runde 1 dauert also 3 Spieltage.
- In den folgenden Runden werden die Gruppen zufällig neu gemischt, so dass jedes Team gegen möglichst viele andere Teams spielt.
- Die letzten 3 Termine beinhalten die Final- und Platzierungsspiele. Die teilnehmenden Teams werden nach Anzahl der Punkte und dem Torverhältnis ermittelt.
- Die Gruppenzusammensetzung wird für jeden Spieltag neu ausgelost und mindestens 7 Tage im Voraus mitgeteilt.

2.2 Spielansetzungen

Die Beschaffung von Spielzeiten und die Erstellung der Spielpaarungen (Ansetzungen) werden von der ZEH der HU-Berlin organisiert.

2.3 Verhalten auf dem Spielfeld

- Bei der HU- Uniliga handelt es sich um ein Sportsportformat im Rahmen des Hochschulsports.
- Die Teilnehmenden sind angehalten, stets den Fair-Play-Gedanken in den Vordergrund zu stellen.
- Das Schiedsgericht ist angehalten, überhartes Spiel und unsportliches Verhalten durch konsequentes Pfeifen zu unterbinden.
- Die spielenden Teams sind angehalten, die Entscheidungen des Schiedsgerichts zu akzeptieren.

2.4 Ergebnismeldung und Spielwertung

- Die Ergebnismeldung erfolgt durch das Schiedsgericht nach Ende des Spieltags an den Verantwortlichen für Wettkampfsport der HU-Berlin.
- Ein gewonnenes Spiel wird mit 3 Punkten gewertet, ein Unentschieden mit 1 Punkt und eine Niederlage mit 0 Punkten.
- Über den Tabellenstand entscheiden hierarchisch: 1. Punktzahl, 2. Torverhältnis, 3. Anzahl der geschossenen Tore und 4. direkter Vergleich.

2.5 Spielwertung bei Ausscheiden eines Teams im Laufe einer Saison

Scheidet ein Team im Laufe einer Saison aus dem Ligabetrieb aus, werden alle Spiele des ausscheidenden Teams gemäß eines Nicht-Antretens mit 2:0 Toren und 3 Punkten für das andere Team gewertet.



3 Regeln

3.1 Spielzeit

- Spielzeit beträgt **2 x 7,5 Minuten** pro Spiel.
- Die Spielzeit wird während des Spieles nicht vom Schiedsgericht angesagt, da es unter Umständen die eine oder andere Team bevorteilen kann.
- Es gilt die **effektive Spielzeit**. Bei Spielunterbrechungen durch Verletzungen oder Sanktionen wird die Spielzeit gestoppt.

3.2 Ball

- Gespielt wird mit einem Indoor Fußball der Marke Erima, Modell Hybrid Größe 5 (Gewicht 420-440g).

3.3 Anzahl der Spielenden

- Gespielt wird verbindlich **1:4** (1 Person, die das Tor hütet: 4 Spielende im Feld).
- Kann eine Team nur 1:3 spielen, so kann man Ersatz von einem anderen Team bekommen, sodass es mit 1:4 antreten kann. Dies erfolgt jedoch in Absprache mit dem Schiedsgericht und den anderen Teams.
- Während des Spiels können so viele Spielende eingesetzt werden wie anwesend sind, vorausgesetzt, dass diese ordnungsgemäß für das Team angemeldet sind.

3.4 Ein- und Auswechselungen

- Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.
- Die **Wechselzone ist neben bzw. hinter dem eigenen Tor**. Diese Zone ist unbedingt einzuhalten.
- Wechselfehler (z.B. Missachtung der Wechselzone) oder zu viele Spielende auf dem Feld werden mit Ballbesitz des anderen Teams an der Mittellinie sanktioniert. Wiederholte Wechselfehler (innerhalb eines Spiels!) werden mit Zeitstrafe geahndet.
- Sollte durch einen Wechselfehler eine hundertprozentige Torchance verhindert werden, wird dies mit Strafstoß und einer Zeitstrafe geahndet.
- Ein Wechsel im Tor muss dem Schiedsgericht angezeigt werden und ist nur bei Spielunterbrechungen möglich.

3.5 Spielregeln

- Das Spielfeld wird durch Seitenauslinien und die Torauslinien begrenzt.
- Nach Seitenaus wird der Ball **eingekickt** (die Kniehöhenregel entfällt!!).
- Ist der Ball im Toraus, erfolgt der **Torabwurf mit der Hand**. Dabei **darf der Ball die Mittellinie überschreiten**.
- Da das Schiedsgericht keine Hilfe durch Personen an der Linie hat, ist es an unübersichtlichen Stellen bei seiner Entscheidung darüber, ob der Ball im



Seiten- oder Toraus war, auf die Mithilfe der Spielenden angewiesen. Ehrlichkeit und Fairness lohnen sich immer!

- Foulspiel und Handspiel werden durch Freistoß geahndet. Alle Freistöße werden **indirekt** ausgeführt. Der Mindestabstand der Mauer beträgt 3m.
- Im Strafraum wird Foulspiel und Handspiel durch Strafstoß an der Siebenmeterlinie geahndet. Der Strafraum ist dabei der 6m-Raum des Handballspielfeldes und wird von der durchgezogenen Linie begrenzt.
- Als Foulspiel gelten auch **das Grätschen in andere Spielende, auch wenn nur der Ball gespielt wird**, gefährliches Tackling von hinten, überharter Körpereinsatz, Spielen des Balles im Liegen beim Zweikampf, Halten, Klammern und Schieben.
- Das **Schieben und Ziehen** mit den Armen und Händen ist untersagt und wird rigoros mit **Freistoß** geahndet.
- **Es gilt die 4-Sekunden-Regel:** Bei Einkick, Freistoß sowie Abwurf vom Tor gilt ein Zeitfenster von vier Sekunden als Maximum für die Ausführung, ansonsten wechselt der Ballbesitz. Wird die 4-Sekunden-Regel beim Abwurf überschritten, erhält das andere **Team den Ballbesitz am eigenen Tor**. Bei allen anderen Überschreitungen gibt es indirekten Freistoß entsprechend des Standortes der Überschreitung (wenn im Strafraum dann Freistoß an der 6m-Linie).
- Berührt der Ball die Hallendecke oder andere im Spielfeld hängende Gegenstände (bspw. Basketballkorb) wird auf indirekten Freistoß entschieden.
- Tore sind von **überall erzielbar**.

3.6 Sonderregeln für alle Personen im Tor

- Der Bereich in dem die Person im Tor den Ball mit der Hand spielen darf, wird durch die **6m-Raumlinie** des Handballfeldes begrenzt (durchgezogene Linie).
- Die Person im Tor darf den Strafraum jederzeit verlassen. Verlässt sie den Strafraum, so nimmt sie den Status einer Person im Feld ein (Mitspielende Person im Tor ist erlaubt).
- Die Rückpassregel wird angewandt (die Person im Tor darf den Rückpass also nicht mehr mit der Hand aufnehmen!).
- Personen im Tor sind von dem „Grätschen an anderen Personen-Verbot“ ausgenommen. Personen im Tor dürfen das Tor durch Grätschen verteidigen, solange sie dabei kein Foul begehen.
- Die Person im Tor darf im Strafraum nur **einmal pro Angriff angespielt werden**. Wenn die Person im Tor den Strafraum verlässt, nimmt sie eine Spielendenrolle ein und die Regel erlischt. Ein Angriff wird beendet durch: Torabschluss, Ball verlässt das Spielfeld, Spielunterbrechung (Foul, etc.), Ballbesitzwechsel.



Wettkampfsport
Hannoversche Straße 25
10115 Berlin
Haus 25, Zimmer: 2.05/2.06
hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de

Stand: 16. Februar 2022

- Wird die Person im Tor ein zweites Mal angespielt, wird dies mit indirektem Freistoß geahndet.
- Die Person im Tor darf die Mittellinie überqueren und auch Tore erzielen.
- Bringt die Person im Tor den Ball per Abwurf ins Spiel, gilt dies bereits als Ballkontakt und sie darf nicht erneut angespielt werden.

3.7 Schiedsgericht und Entscheidungen/Sanktionen während des Spiels

- Das Schiedsgericht wird von einer oder mehreren Personen eines **nichtspielenden Teams übernommen** (siehe exemplarischer Spielplan). Die Einteilung des Schiedsgerichts erfolgt durch die verantwortliche Person des Teams. Die **Schiedsgerichtsansetzung** des jeweiligen Teams ist vor dem Spieltag abzustimmen.
- Nicht-Antreten einer Schiedsgerichtstätigkeit wird mit 3-Punkt-Abzug bestraft. Wiederholtes nicht-Antreten mit Ausschluss vom Spieltag.
- Regelverstöße werden in der HU-Uniliga allenfalls härter, keinesfalls milder als im Vereinsfußball geahndet.
- Schiedsgerichtsentscheidungen sind zu respektieren und einzuhalten.
- Es gibt keine gelben Karten, sondern gleich eine 2-Minuten-Strafe. Zwei 2-Minuten-Strafen für gleiche Spielende bedeuten Gelb/Rot und damit Unterzahl bis zum Ende des Spiels.
- Bei unsportlichem Verhalten (z.B. verbalen Angriffen auf andere Spielende, das Schiedsgericht oder Zuschauende, Sachbeschädigungen, etc.) bekommt das Team eine Verwarnung wegen Unsportlichkeit und einen Punkteabzug von 3 Punkten.
- Bei Tötlichkeiten oder Körperverletzung erfolgt **der Sofortausschluss des gesamten Teams sowie ein Ausschluss der tätlich gewordenen Person**. Als Tötlichkeit bezeichnen wir ein stark regelwidriges Verhalten gegen den Körper von anderen Personen. Tötlichkeiten können z.B. das Schlagen von anderen Personen oder das Nachtreten gegen diese sein.



4 Exemplarischer Spielplan

3 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C

	Spielpaarung	Schiedsgericht	Ergebnis
1	A-B	C	
2	A-C	B	
3	B-C	A	
4	A-B	C	
5	A-C	B	
6	B-C	A	

4 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C, Team D

	Spielpaarung	Schiedsgericht	Ergebnis
1	A-B	C	
2	C-D	A	
3	A-C	D	
4	B-D	C	
5	A-D	B	
6	B-C	A	
7	A-B	D	
8	C-D	B	

5 anwesende Teams

- Team A, Team B, Team C, Team D, Team E

	Spielpaarung	Schiedsgericht	Ergebnis
1	A-B	E	
2	C-D	B	
3	A-E	D	
4	B-C	A	
5	D-E	C	
6	A-C	E	
7	B-D	A	
8	C-E	B	
9	A-D	C	
10	B-E	D	